문자열(String)의 인코딩(encoding)과 디코딩(decoding)

1. 인코딩: String ---🡪 byte[]
2. 디코딩: byte[] ---🡪 String
3. 문자집합(characterset): 모든 나라의 모든 민족의 모든 언어의 조합 가능한 모든 문자 하나하나 마다 부여한 정수 값의 모음

StringBuffer는 + 연산자 대신에 쓰는것으로, +와 다르게 힙에 객체를 생산 안한다.

그러므로, 메모리에 부담을 덜 준다.+ 연산자를 쓸때마다, String경우,객체를 생성한다.

멀티 스레드 - StringBuffer

단일 스레드 - StringBuilder

그러나, buffer만 써도 무관.